



Tutorial de la aplicación “Eventleaf Guide”

(Nueva aplicación de la conferencia de ICGFM)

1. Descargue la aplicación “Eventleaf **Guide**” APP en su dispositivo móvil.
 - a. Puede hacerlo usando la información en su correo electrónico de confirmación para registrarse en la Conferencia de Capacitación de Invierno ICGFM. En ese correo electrónico, encontrará la opción para descargar la aplicación Eventleaf Guide
 - b. También puede visitar Google Play Store, Apple iTunes Store o Microsoft APP Store para Windows para descargar la aplicación Eventleaf Guide para sus dispositivos móviles.
2. Una vez que haya descargado e instalado la aplicación Eventleaf Guide, haga clic en **ABRIR**.
3. Cuando se abre la aplicación, acceda a la parte inferior de la pantalla y haga clic en **INICIAR SESIÓN**.
4. Haga clic en **REGÍSTRESE AQUÍ**.
5. Ingrese el correo electrónico que usó para registrarse para la conferencia, su nombre, apellido y contraseña, y luego confirme su contraseña y haga clic en **REGISTRARSE**.
6. Recibirá un correo electrónico de activación enviado a la dirección de correo electrónico que ingresó - puede ver un ejemplo a continuación...

Hola:

Haga clic en el enlace siguiente para verificar su cuenta de Eventleaf.

<https://www.eventleaf.com/Account/SignUp/VerifyAccount?token=LnrZsmgkznhdOJ5LN02qHA2>

La comprobación de su dirección de correo electrónico le permitirá utilizar todas las funciones de su cuenta de Eventleaf. La verificación por correo electrónico también añadirá una capa adicional de seguridad a esta cuenta.

Gracias por utilizar Eventleaf y por favor contáctenos en support@eventleaf.com si tiene más preguntas.

Atentamente,

El equipo de Eventleaf

7. Haga clic en el enlace proporcionado en el correo electrónico para verificar su cuenta.
8. Regrese a su aplicación Eventleaf Guide e **INICIE SESIÓN** nuevamente usando su correo electrónico y contraseña.
9. Bienvenido a la aplicación de la Conferencia de ICGFM. Podrá acceder a cualquier evento en que se haya registrado. Podrá navegar por la aplicación, que se utilizará para:
 - § Votación (en lugar del sistema Turning Point utilizado anteriormente)
 - § El programa de conferencias
 - § Notificaciones
 - § Asistentes que optaron por ser públicos
 - § Información de las sesiones
 - § Información de los patrocinadores
 - § Información sobre eventos y sedes
 - § Conectarse con otros asistentes